La défense contre les ouvertures de barrage au palier de 3

La défense contre les interventions en barrage n'est pas abordée ici. Votre partenaire n'a pas parlé (ou pire déjà passé). Pour ne pas empailler les manches éventuelles, il ne reste que peu de possibilités pour trouver la couleur et le palier adéquat ! Les chelems éventuels dans votre ligne nécessitent des paris, et rendent le blackwood 5 clefs inopérant car vous n'aurez souvent pas le temps de clarifier les fits avant de poser un blackwood.

Les principes pour parler :

a) Attention à votre position : si vous êtes juste après l'adversaire qui a fait le barrage vous pouvez craindre des points mal placés chez l'autre adversaire dévalorisant votre jeu notamment vos fourchettes. inversement en position de réveil vous savez que son partenaire est misfit et sans beaucoup de levées de tête, vous pouvez espérer un peu de jeu chez votre partenaire, et à part à la couleur annoncée en barrage vos fourchettes sont sans doute gagnantes…
b) Défendez comme sur une ouverture au palier de 1 avec plus de sérieux notamment dans la distribution (les couleurs annoncées doivent être 6ème)

Le contre :

C'est l'enchère la plus forte. C'est une annonce en principe forcing. Votre partenaire ne pourra le transformer en punitif qu'avec des levées de défenses à l'atout rendant la chute probable plus payante qu'une manche chez vous.

En 2ème position : Il faut au minimum 14 points et un soutien dans les 3 autres couleurs. Toutefois avec les mains de 17 points et plus le contre est envisageable avec toute distribution.

En 4ème position : vous pouvez assouplir le critère minimum de points jusqu'à 10 points à condition d'avoir une main tricolore avec une chicane dans la couleur annoncée.

L'intervention à la couleur :

Se fait avec un jeu unicolore. Il faut au minimum l'ouverture (en 2ème position) et une belle couleur au moins 6ème. Attention si vous avez une main très puissante cette annonce n'est pas forcing, préférez dans ce cas le contre !

En 4ème position vous pouvez assouplir le nombre de points, notamment si votre jeu est distribué, mais pas votre longueur dans la couleur annoncée!

L'intervention à sans atout :

Au palier de 3 : Il s'agit d'un pari, car bien souvent le contrat s'arrêtera là (sauf longue de votre partenaire). Promet un minimum de 18H (si non vulnérable et barrage en 1ère ou 2ème position) un As 3ème ou 2 arrêts dans la couleur du barragiste. En 4ème position vous pouvez assouplir à 16 points H si 2 arrêts dans la couleur adverse.

Au palier de 4 : il ne peut s'agir d'un blackwood ni d'un quantitatif : c'est un bicolore de mineures plutôt 6-5 ou 6-6 (se fait sur un barrage en majeure !). Le nombre de perdantes doit être faible. L'enchère doit être alertée

Le Cue Bid :

Il s'agit là d'annonce avec un minimum de 14 points H (en 2ème position) et un bicolore au moins 5-5 (de couleurs autre que celle du déclarant). Cette annonce est forcing. La limite de points peut être assouplie à 12 points en 4ème position si pas de points perdus dans les couleurs hors bicolore.

Sur un barrage en mineure, promet les deux majeures. Votre partenaire conclura à la manche ou S'il est fort posera un blackwood (aux As car pas de couleur agrée). Ce sera à lui de conclure par le choix de la couleur.

Sur un barrage en majeure, promet l'autre majeure et l'une des mineures. Votre partenaire vous annoncera son fit en majeure ou 5T que vous rectifierez éventuellement pour l'annonce de la manche à K. Le 4 SA sera un blackwood (aux As car pas de couleur agrée)